



REGULAMIN TURNIEJU KOŹMIŃSKI TRIO BASKET 2020

KOŹMIŃSKI TRIO BASKET to turniej koszykówki ulicznej organizowany na hali przeznaczony dla uczniów **szkół ponadgimnazjalnych.**

I. PROGRAM I SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW.

1. Turniej KOŹMIŃSKI TRIO BASKET będzie rozgrywany w kategorii kobiet i mężczyzn. Rozegrany zostanie (eliminacje i finały) w dniu 7.03.2020 r., miejsce: Arena Ursynów ul. Pileckiego 122, Warszawa.

a) Rozgrywki prowadzone będą w kategorii męskiej i żeńskiej. Podział na grupy nastąpi dzień przed turniejem podczas losowania w siedzibie organizatora. W pierwszej fazie turnieju obowiązywać będzie system grupowy – mecz każdy z każdym. Do kolejnego etapu rozgrywek awansują najlepsze zespoły z poszczególnych grup. W dalszym etapie turnieju od ćwierćfinałów obowiązywać będzie system pucharowy.

b) Zespoły żeńskie zostaną podzielone na cztery grupy, z których do ćwierćfinałów awansują po dwa najlepsze zespoły. W finale system pucharowy.

2. Mecze odbywać się będą zgodnie z zasadami zamieszczonymi w pkt. III.

II. NAGRODY

1. Nagrodą główną dla najlepszego zawodnika w grupie żeńskiej i męskiej jest wpis na listę studentów studiów pierwszego stopnia prowadzonych w języku polskim w ALK oraz ulga w opłatach za pierwszy rok studiów (dwa semestry) w wysokości 99% opłaty semestralnej. Warunkiem wykorzystania nagrody jest spełnienie warunków rekrutacyjnych obowiązujących kandydatów ubiegających się o przyjęcie na studia w danym roku.

2. Wręczenie nagród i pucharów najlepszym zespołom i zawodnikom zarówno żeńskim jak i męskim nastąpi w dniu 7.03.2020 r.

III. ZASADY, PRZEPISY PROWADZENIA ROZGRYWEK

1. GRA

1.1. Każda drużyna musi mieć w swoim składzie minimum trzech graczy i maksymalnie dwóch graczy rezerwowych – zawodnicy nie mogą w trakcie zawodów zmieniać zespołów.

1.2. W trakcie meczu dozwolona jest dowolna ilość zmian zawodników po wcześniejszym zgłoszeniu sędziemu boiskowemu.

1.3. Wszyscy zawodnicy muszą wpisać się przed każdą grą w tzw. listę punktową znajdującą się u osób obsługujących dane boisko.

1.4. Rzut monetą określa kto rozpoczyna grę.

1.5. Po zdobyciu kosza grę rozpoczyna drużyna przeciwna. Po rzucie niecelnym grę prowadzi drużyna, która zebrała piłkę z tablicy.

1.6. Każda zmiana drużyny rozgrywającej (po zdobyciu kosza, przechwycie, zebraniu piłki z tablicy) wymaga wycofania się za linię 6,75 m. Nie wycofanie oznacza stratę piłki i niezaliczenie punktów w przypadku celnego rzutu.

1.7. Piłka musi być podana do zawodnika drużyny przeciwnej zanim zostanie wprowadzona do gry – tylko po zdobyciu kosza.

1.8. Rzut wykonany spoza linii 6,75 m liczony jest za 2 pkt. Obie stopy muszą być wyraźnie za linią 6,75 m (w sytuacjach spornych decyduje sędzia). Pozostałe punkty z gry za 1 pkt.

2. CZAS

2.1. Gry rozgrywane są do 10 pkt. lub 4 min tzw. „brudnej gry”. W zależności od ilości drużyn mogą być wprowadzone ograniczenia czasowe i punktowe.

2.2. Drużyny od półfinałów mogą podczas meczu wziąć jeden czas 30 sek. (zegar zatrzymywany), w ostatniej minucie meczu zegar będzie zatrzymywany.

2.3. Przed grą zawodnicy mają 2-minutową rozgrzewkę.

2.4. Niestawienie się zespołu na wyznaczonym boisku w ciągu 2 minut od godziny wyznaczonego meczu powoduje mecz przegrany walkowerem. Czas odmierza sędzia boiskowy lub osoby obsługujące stół sędziowski.

2.5. Jeżeli mecz kończy się remisem, następuje dogrywka do tzw. nagłej przewagi przy rzucie monetą przyznającą posiadanie piłki.

3. BOISKO

3.1. Wsady do kosza dozwolone są tylko w czasie meczu. Wieszanie się na obręczach w trakcie rozgrzewki jak i meczu skutkować będzie dyskwalifikacją danego zawodnika.

4. PRZEWINIENIA

4.1. Kapitan reprezentuje zespół i tylko on ma prawo do protestu.

4.2. Po rzucie sędziowskim drużyna przechwytyjąca piłkę rozpoczyna grę spoza linii 6,75 m.

4.3. Osoby obsługujące stół sędziowski liczą i zapisują przewinienia zawodników na karcie punktowej. Rozpoczynając od 5 przewinienia drużyny, sfaulowany zawodnik otrzymuje jeden rzut wolny. Za 4 pierwsze przewinienia zespół rozpoczyna grę spoza linii 6,75 m. Po rzucie osobistym piłka zmienia drużynę bez względu na to czy rzut był skuteczny czy nie. W trakcie wykonywania rzutu osobistego pozostali zawodnicy ustawiają się za linią 6,75 m.

4.4. Każdy z zawodników podczas meczu może popełnić 4 przewinienia, następnie powoduje wykluczenie z gry.

4.5. Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu i uzyskuje on kosza to uzyskane punkty są zaliczane a piłka przechodzi na drużynę przeciwną. Faul jest zapisywany na karcie punktowej danemu zawodnikowi. Jeśli kosz nie jest uzyskany następuje jeden rzut osobisty zgodnie z pkt. 4.3.

4.6. Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu za 2 pkt. i kosz nie jest uzyskany, wykonuje on 2 rzuty osobiste.

4.7. Niebezpieczne, niesportowe zachowanie może spowodować wykluczenie zawodnika faulującego z meczu. Jeśli sędzia uzna przewinienie za niesportowe zachowanie sfaulowany zawodnik uzyskuje 1 rzut osobisty oraz zachowa piłkę. Dwa niesportowe zachowania zawodnika podczas meczu powodują automatyczne wykluczenie z gry.

4.8. Każdy kto wda się w jakąkolwiek bójkę, bez względu na przyczynę, zostanie usunięty z boiska i zdyskwalifikowany do końca turnieju - decyzję w takich kwestiach podejmuje sędzia główny zawodów.

4.9. We wszystkich spornych kwestiach zaistniałych podczas meczów w turnieju ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny turnieju po wcześniejszych konsultacjach z sędziami boiskowymi i osobami obsługującymi stoły sędziowskie.

IV. UCZESTNICTWO

1. Każda szkoła ponadgimnazjalna ma prawo zgłosić do rozgrywek **3 zespoły w układzie 2 + 1 (2 męskie i 1 żeński lub 1 męski i 2 żeńskie).**

2. Warunkiem uczestnictwa w turnieju KOŹMIŃSKI TRIO BASKET jest spełnienie niżej wymienionych warunków:

a) zgłoszenie drużyny do turnieju w wyznaczonym terminie. Zgłoszenia do 03.03.2020.

b) posiadanie aktualnej legitymacji szkolnej - w trakcie turnieju sędzia główny ma prawo zweryfikowania danych zawartych w legitymacji szkolnej

c) każda drużyna ma **obowiązek** posiadania opiekuna/nauczyciela danej szkoły bądź osoby pełnoletniej wyznaczonej przez szkołę do opieki nad zawodnikami podczas turnieju

d) drużyny uczestniczące w turnieju KOŹMIŃSKI TRIO BASKET muszą w swoich zespołach posiadać zawodników **z jednej szkoły** ponadgimnazjalnej

e) drużyny (zawodnicy) biorące udział w turnieju powinny mieć aktualną zgodę lekarza na udział w zawodach sportowych lub zgody rodziców mówiące tym, że stan zdrowia dziecka umożliwi bezpieczne uczestnictwo w zawodach sportowych

f) nie dopuszcza się tworzenia zespołów koedukacyjnych

3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia limitu zespołów oraz dopuszczenia do przerwy zespołu spoza Mazowsza.

4. W przypadku niespełnienia wyżej wymienionych warunków zespoły nie będą dopuszczone do turnieju.

5. W trakcie turnieju organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za cenne rzeczy pozostawione w szatniach lub obiekcie sportowym.